

<font size="2"><span style="font-size: 10pt; color: #333333; line-height: 120%; font-family: 'Arial','sans-serif'">La Gazzetta dello Sport è il primo media sportivo in Europa a utilizzare i codici bidimensionali per la lettura con la fotocamera digitale: con questa si può infatti leggere il codice stampato accanto all'articolo, e sul telefonino arrivano i contenuti del sito internet della Gazzetta collegati alla notizia, come immagini, filmati, brani audio e tutto ciò che può essere ospitato sul web mobile. </span></font>', '<font size="2">Il servizio interattivo si chiama "Gazza&Play", ed è stato sviluppato da RCS Digital con la consulenza di Cefriel per La Gazzetta dello Sport. Attraverso l'utilizzo dei codici bidimensionali, Gazza&Play permette di consultare gratuitamente (a meno dei costi di connessione previsti dal piano tariffario del singolo operatore) sul proprio telefono cellulare approfondimenti e aggiornamenti multimediali delle notizie pubblicate su La Gazzetta dello Sport. Per usare il nuovo servizio è necessario avere una connessione wap e l'apposito software facilmente scaricabile da internet; è sufficiente poi inquadrare il codice bidimensionale stampato a margine dell'articolo sul giornale e seguire le istruzioni del software di lettura che collegher◆ il cellulare al sito [www.gazzetta.it](http://www.gazzetta.it) in cui sono pubblicati i contenuti multimediali proposti.</font>